

CONTACTE CON NOSOTROS



www.eskillsmatch.eu



info@eskillsmatch.eu



e-Skills Match



[@eSkillsMatch](https://twitter.com/eSkillsMatch)



e-Skills Match

Consortio



SUECIA

STOCKHOLMS UNIVERSITET (SU)



ITALIA

FONDAZIONE POLITECNICO DI MILANO
(FPM) ADFOR S.p.A (ADFOR)



ESPAÑA

UNIVERSIDAD DE ALCALÁ (UAH)



BÉLGICA

GOVERNMENT TO YOU AISBL (GOV2U)

Duración del proyecto

Septiembre 2015 – Agosto 2017



El proyecto e-Skills Match está cofinanciado por la European Commission Directorate General for Communications Networks, Content & Technology (DG CONNECT), Unit for Inclusion, Skills and Youth, under the grant agreement no. ECOKT2014-7 (30-CE-0726730/00-60).



TECNOLOGÍAS ABIERTAS

COMBINANDO Y VALIDANDO CONOCIMIENTO

www.eskillsmatch.eu

OBJETIVO GENERAL

El proyecto pretende desarrollar y mostrar un sistema tecnológico de aprendizaje a nivel europeo, adaptado de forma dinámica a los cambios que suceden en las clasificaciones del mercado laboral que faciliten la (re-) cualificación para adquirir las e-Skills (competencias de profesionales TIC) y las competencias digitales necesarias para acceder a los puestos de trabajo deseados tanto en el sector de las TIC como en el resto.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS



Identificar los recursos educativos abiertos (OER) y los cursos online masivos abiertos (MOOC) relevantes para la formación en e-Skills, evaluar su calidad y definir los conocimientos y habilidades adquiridas a través de consultas con las partes interesadas



Desarrollar un prototipo del sistema e-Skills Match que de soporte a los usuarios para que tomen decisiones sobre su trayectoria de aprendizaje para acceder a determinadas ocupaciones y para validar los conocimientos adquiridos



Probar y validar el prototipo del Sistema e-Skills Match a nivel de la UE, con especial énfasis en cuatro países europeos (Grecia, Italia, España y Suecia).

PLATAFORMA e-SKILLS MATCH

El proyecto investigará el desarrollo y despliegue de una plataforma multilingüe basada en web e-Skills Match para establecer una red de conocimientos relacionados con la oferta y la demanda de e-Skills y de competencias digitales en diferentes sectores, en particular, las TIC (sectores relacionados con la Web 2.0 y con el campo de TI verdes y la aplicación de las TI para el medioambiente), la salud y la empresa.



La plataforma e-Skills Match será una solución de e-Portfolio que estará alojada en la nube y se usará para facilitar la evaluación de los conocimientos actuales de los usuarios en función de las e-Skills y de las competencias digitales demandadas por el mercado de trabajo.

SER MÁS COMPETITIVOS EN EL MERCADO DE TRABAJO ACTUAL CON EL PROYECTO e-SKILLS MATCH

- Crear y gestionar tu e-Portfolio
- Realizar una auditoría sobre e-Skills usando la plataforma del proyecto para autoevaluar un puesto de trabajo dentro de un entorno e identificar las competencias digitales y las e-Skills carentes que se requieren para una cierta ocupación dentro del sector de las TIC o en otros sectores
- Planificar si es necesario la formación a través de itinerarios de aprendizaje y servicios de educación para complementar las e-Skills de una cierta ocupación y solicitar las certificaciones de mercado ofrecidas por el sistema

